

【初心者攻略】写真者オススメヒーロー10選

現在モバイルレジェンドではたくさんのヒーローが存在します。その中から初心者さん向けにオススメヒーローを厳選しました。

ぜひ、ヒーロー購入の参考にしてください。

※こちらの記事は初心者に向けての記事ですので、フルパーティー向けのヒーローや高ランク帯向けに対しての説明分ではありませんので難しい立ち回り等の説明は記載しておりません。

■タンク

•ガレック



パッシブが強い！

壁やタワーで戦うと自身の移動速度と物理&魔法防御力が向上し回復能力も向上します。パッシブのおかげもありとても硬いヒーローとなっているので、味方の火力につく事で味方を守ることができます。

1 スキルの火力が高い且つ CC を受けない

タンクの中ではとても瞬間火力が高いヒーローとなっております。ガレックがレベル 1 の状態から敵のジャングルに圧力をかけることや、集団で敵陣地に襲いかかることができるので序盤からの圧力がとても優秀です。

また 1 スキルのチャージ中には敵からの CC を無効化することができるのでピンチの状況下でも逃げるので生存能力の高いという要因の一つとなっております。

2 スキルの壁で妨害・耐久力アップ！

壁を出して敵の進行進路を妨害することができます。敵が逃げている時に敵の逃走進路を妨害して逃げれなくすることができます。また、味方の HP が低く、敵にキルされそうな時も敵と味方の間に壁を生成し敵から味方を守ることができます。

また自身が2スキルによって壁を出すことによってパッシブも反映されます。

ULT のロックアップ効果(打ち上げ)と効果力スキル

ULT を敵に当てることで敵をロックアップ(打ち上げ)することができます。敵から逃げている火力を助ける時にも、敵を追いかけている際にも使うことができとても優秀なスキルとなっております。

また、タンクの中ではULT で一番火力が出せると言っても過言ではないくらいの高火力をULT によって出すことができます。タワーや壁にULT のスキルを当てることによってとても高い火力を出すことができる強力なULT です。

オススメスベル

•洗礼

スキル1によりCCを受けませんが、洗礼を使うことによって状態異常を無効化すると共に移動速度を上げてより圧力をかけることや生存能力を高くすることができます。

•瞬間移動

ガレックはとても硬いヒーローなので瞬間移動を使い味方を即座に守ることや、瞬間移動を使いURT を使うことによってロックアップ効果を与え味方の火力をサポートすることや味方を戦線離脱させることができます。

瞬間移動をした後に障害物にULT を与えて敵をキルしたり妨害することができるのでオススメします。

•ロイン



パッシブによるシールド付与が優秀！

自身にも味方にもシールドを付与することができます。

シールドが付くと敵から攻撃されても先にシールドから削られます。敵に奇襲する時にシールドが付与されていれば奇襲しやすくなります。

1 スキルのスタンと火力の高さ

1 スキルを敵に与えることによって敵をスタンさせることができ、イニシエート(集団戦開始の先制攻撃)しやすく単体でも集団戦でも CC を与えやすいです。

味方を守る際にもスタンで味方を守ることができるのでとても優秀です。

また、火力が高いためロードやタートルのスティールもしやすくなっております。

2 スキルのシールドで前を張る

2 スキルではシールドを出すことができます(HP に付与されるシールドではなく物理的な盾です)

シールドを出している際に敵ヒーローの攻撃をシールドで塞ぐことができます。そして敵から受けたダメージをシールドが吸収し、吸収した分の衝撃波を与えることができます。

ハンターやメイジ等で遠距離攻撃をしてくる敵に対してとても有効です。遠距離攻撃ヒーローに対してカウンターすることができる優秀なスキルです。

また、スキルのレベルが上がるにつれ縦の範囲が増えます。

ULT での広範囲スタン

ULT で指定範囲の敵全員にスタンを与えることができ、ULT 使うとチャージが始まり、指定範囲のにいる敵はすべて移動速度が大幅に減少されます。

敵に見える場所よりブッシュ(草むら)から使用することをオススメします。

こちらの ULT もイニシエートしやすいので集団戦にとっても活躍できるので、集団戦での動きやタンクとは何かということを学びやすいヒーローです。

オススメスペル

•瞬間移動

味方がピンチな時に瞬間移動からのスキル 1 で敵にスタンを与えて敵から逃げることができます。

ULT と一緒に瞬間移動を使うと前に前進して敵にスタンを与えることができます。瞬間移動と ULT の組み合わせがとても優秀です。

- ファイター
- エックス(x borg)



パッシブが優秀

HP ゲージには普通の HP ゲージとエックスの装甲の HP ゲージと 2 種類あります。パッシブの効果により装甲の HP が尽きた場合に指定方向にローリングし、その際の敵からの攻撃を受けなくなります。なので攻撃をたくさん喰らっても耐えることができるので非常に優秀です。

また、スキル 1 で敵ヒーローやジャングルモンスター、ミニオンに攻撃すると装甲の部品を拾い、装甲の HP を回復することができます。

HP が少ない際に攻撃するだけで部品を落とし HP を回復することができますので、ホームに戻らなくてもすぐに HP を回復することができます。

マナがなくスキル 1 をたくさん使える

エックスは他のヒーローと違いマナがなく、スキル 1 のクールダウンが 4 秒で、4 秒に一回火炎放射を出すことができます。

装甲が壊れた状況下だとダメージは低下しますが、火炎放射の範囲が増え、より多くの敵に

与えることができますし、スキル 1 を使うことによって装甲の HP を回復する部品が落ちるので HP を回復しながら戦うことができますので、複数体 vs エックス一体でも十分に戦うことができます。

装甲が破損すれば装甲を作るためのエネルギーを回復し続けます。HP の下のエネルギーゲージが MAX になれば再び装甲が使えます。

スキル 2 の組み合わせ、スキル 1 とスキル 2 の相性が良い

スキル 2 はイフリーステイクを 5 枚発射し、数秒後に体内に吸収します。

イフリーステイクを使い敵ヒーローやミニオン、モンスターをエックスの近くまで密集させることができます。

また装甲が壊れた状況下では遠くまで発射しより近くまで密集させることができます。

スキル 2 を使うと装甲の HP が回復する部品が近くに落ちていれば、イフリーステイクを体内に吸収すると共に部品も回収できるのでスキル 1 とスキル 2 の相性がとても良いです。

ヒーローやミニオン等を攻撃する際にスキル 2 で敵を密集させスキル 1 で密集させた敵を攻撃するのがオススメです。

ULT の火力がとても高、他のスキルとの組み合わせが良い

装甲が破損している状況下では ULT は使用できませんが、装甲がある際には ULT を使用することができます。

ULT を使用し 3 秒後に装甲が破損すると共に爆発します。または、3 秒よりも前に敵から攻撃を受け装甲が破損した場合に爆発し敵に高火力を与えることができます。

スキル 2 で敵を密集させスキル 1 で密集させた敵を攻撃するとエックスの HP が低くない限りは敵がエックスから逃げるのでその際に ULT を使用する。

これがとても ULT に繋げやすく初心者でもスキルをポチポチしてるだけで火力を出せるのでオススメのヒーローです。

また、ULT を使用すると敵ヒーローは ULT から逃げますので、ULT 使用前や使用後にスキル 2 を使い敵を密集させることで高火力を出せます。とてもスキル 1 と 2 から ULT の組み合わせが簡単で強いです。

オススメスベル

•瞬間移動

ULT 使用時に敵が少し遠くに行ってしまった場合や奥の敵を狙う際に瞬間移動を使えます。

また、スキル 1 使用時に敵がブリンクや洗礼や瞬間移動で逃げてしまった場合にこちらも瞬間移動を使いスキル 2 も使用することができます。

■アサシン

●ハカート



※初めに

アサシンは瞬間が火力が他のロールと比べ、とても高く敵の不意をつき、高火力を出しキルを取るヒーローです。

アサシンはとても重要な役割且つほとんどのアサシンは使いこなすのが難しいです。

しかしハカートはパッシブの**沈黙効果**や ULT の**視野阻害**。これらがあることによりアサシンの中では攻撃のタイミングを掴みやすいヒーローだと判断したのでハカートを選択しました。

序盤から火力が出るというのも選択理由の一つです。

パッシブとスキル1による沈黙

パッシブではハカートは付近にいる敵からスキルダメージを喰らうと敵を沈黙させます。

スキル1ではハカートは指定地点に移動し、敵にダメージを与え敵を沈黙させます。

沈黙は敵のスキルを一時的に使用不可にするので、沈黙を発動させて攻撃しやすくすることができます。

スキルを繋げて攻撃してくるヒーローが沈黙されるとスキルコンボが止まってしまうので1体1体でも集団戦でも相手の動きをよく見てうまく沈黙を使うことにより流れを変えるこ

とができます

スキル2の火力 スキル1→2で敵を一瞬でキル！

ハカートのスキル2は通常攻撃を行うと毒の刃を獲得します。毒の刃は最大5つで保持することができます。

毒の刃が多いほど火力を出すことができます。

ハカートのレベルが1または2、序盤からスキル2を使って高火力を出すことができます。スキル1を使用し、敵をパッシブとスキル1で沈黙させスキル2で高火力を与えることができますので序盤から活躍することができます。

ULTの視野阻害と攻撃速度、移動速度の上昇

ハカートがULTを発動すると敵ヒーロー全ての視野を一定時間阻害することができます。阻害された敵はマップにも映りません。

また、ULTを発動して一定時間ハカートの攻撃速度と移動速度が大幅に上がります。

集団戦の際にULTを使用し敵の視野を阻害して味方をアシストし集団戦に勝つことができたり、ULTを使用し、移動速度を上げ迅速に味方に寄ることができます。

味方が集団戦をしている最中にULTを使用してタワーを降りバックドアすることもできるのでいろんな面で活用することができるのでとてもオススメです。

更に敵にロードやタートルを取られそうな時にもULTを使用してスティールをし、迅速に対応することができるのも強みの一つとなっております。

オススメスベル

•石化

スキル1を使用して敵を沈黙させ通常攻撃をし、スキル2の毒の刃を獲得して石化を使用することによって敵を石化させキルしやすくすることができます。

■メイジ

•ヴェルス



パッシブによるスタン

ヴェルスがスキルダメージを与えると敵に炎のマークを付与します。

炎のマークが3つ溜まると爆発を起こしスタンを起こします。

スキル1

ヴェルスは指定方向に火の玉を放ちます。敵に命中すると爆発し、範囲内の敵にもダメージを与えることができます。

こちらの火の玉が命中すると敵に炎のマークが付与されます。

更に命中して爆発すると命中したヒーローにもう一つ炎のマークが付与され、範囲内の敵にも爆発のダメージが与えられれば、範囲内の敵にも炎のマークが一つ付与されます。

命中すれば爆発含め炎のマークが二つ付与されるのでパッシブの効果を発動しやすくなります。

また、炎の玉は2つ保持することができ、敵に命中した場合、即座に炎の玉を一つ入手できるので序盤からスキル1で敵ダメージを与えることができます。

スキル2 ノックバック効果が強い

スキル2はノックバック効果のある炎を放ち、敵やミニオン、モンスターに命中すれば、攻撃の終端までノックバックさせることができます。

敵をノックバック効果で押し出し味方から敵を遠ざけ、サポートすることができます。火力も出て味方もサポートできるので優秀なスキルです。

スキル2を使用後に敵に奇襲されると不利になるので使うタイミングを見つけましょう。

ULTでスキル1と2の強化とccを解除する

ULT使用時、火の玉(リベンジフレイム)を4つ身に纏い、スキル1と2を強化することができます。

炎の玉は一定時間スキルを使用しない場合、またはスキルを使用したら無くなります。

また、敵にスタン等のCCをかけられている場合そのCCを解除すると共に自身の移動速度が増加します。

スキル1はダメージが増加し、スキル2はダメージが増加すると共にスキル2の周りに炎が残り追加ダメージを与えます。

ULTを使用しスキル2をタイミング良く使用し、スキル1を命中させ多くのダメージを与えるのが強みです。

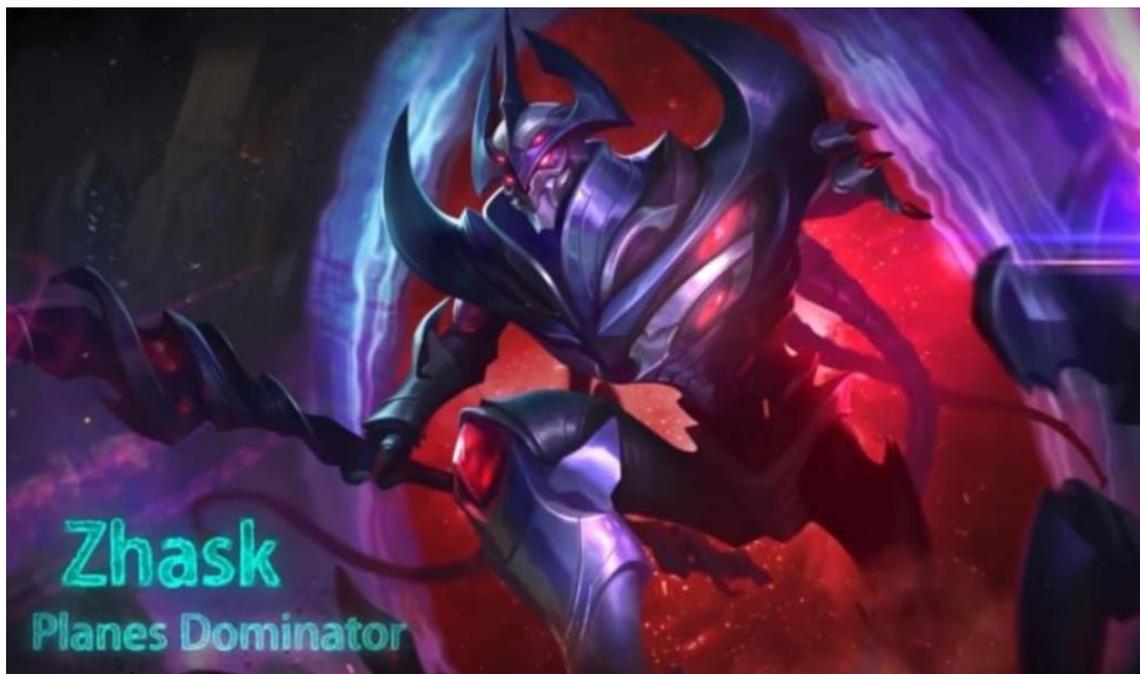
オススメスベル

•洗礼

ULTでCCを解除できますが、スキル1を命中させ続けることがポイントなので攻撃中に状態異常効果があるスキルを使用されたらすぐにキルされてしまうことがあるので、うまく使いましょう。敵を追う時にも効率が良いです。

•フラッシュ

- ザスク



ナイトメアの召喚

スキル1でナイトメアを召喚することができます。

ザスク単体では火力が出ないので、基本的にはナイトメアを召喚し、ナイトメアに敵やミニオン、モンスターを攻撃させます。

ナイトメアを召喚し、前方に配置するだけで攻撃を受ける盾となり且つ攻撃をしてくれるので安全な立ち回りをすることができます。

ナイトメアを使用したレーン戦が強くハラス(敵ヒーローへの牽制や妨害行動)が可能

敵がミニオンやジャングルを処理する際に付近にナイトメアを配置することによって、敵に圧力を与えレーン処理を遅らせることができます。

タワーを攻撃する際にタワー範囲内にナイトメアを配置するとミニオンがいなくてもいてもタワーを安全に攻撃することができます。

敵がタワーへの攻撃を妨害しに来た際にナイトメアによるハラスがとても良いです。

ナイトメアが配置されているだけで圧力があり味方が敵に奇襲をかけやすくなったりもす

るのでサポート面にも特化しております。

ULT によるナイトメアの強化

ULT はザスクがナイトメアと融合をし、ナイトメアの力を大幅に上昇させることができます。

また ULT を再使用することでナイトメアから離脱します。

ULT 使用時にスキル 2 と 3 を使うことによって移動速度を減少させ高火力を与えることができるのでうまくスキルを組み合わせを試してみましょう！

ザスクは他のメイジと違ってナイトメアを召喚して戦うのでとても安全な立ち回りが可能です。安全な立ち回りをして火力を出すことができるので初心者さんにオススメです。

オススメスペル

•奮起(インスパイア)

ULT 使用時にこのスペルを使用することによって火力がとてもし上昇して一瞬で敵の体力を減らすことができるのでオススメです。

■ハンター

•ジミー(kimmy)



2スティックを使った特殊操作ヒーロー

パッシブにより 2 スティックの方向指定型のヒーローのため、敵をロックオンすることはできませんが自身が移動しながら攻撃をし続けることができます。

FPS ゲームのようにエイム(敵に攻撃の標準)を合わせるヒーローですのでモバ初心者だけでもFPS はできる！という方には一番オススメできるヒーローです。

ジミーは他のヒーローと違い**攻撃速度上昇能力効果**を受けず、その代わり**移動速度**が上昇しますので気をつけてビルドを組みましょう。

序盤からの高火力とタワーをすぐ壊すことができる

ジミーは物理攻撃と魔法攻撃の二つがあり、敵のビルドが物理と魔法の両方の装備がないと耐えることが難しくなります。

他のハンターはビルドをある程度構築しないと火力が出ませんが、ジミーは射程が広く序盤から一方的に攻撃することができ、火力が出ますので立ち回り次第で試合をアーリーゲームで試合を壊すことがしやすいヒーローとなっております。

スキル2のエナジーの回復が優秀

移動しながらスキル1を使うとエナジーが減り、エナジーが無くなると通常攻撃に戻ってしましますが、スキル2のブリンク(指定方向に移動)でエナジーを回復し、射程圏内に入れば簡単に敵をキルすることができます。

スキル1で攻撃しながら敵から逃げている状況下でエナジーが無くなり、通常攻撃に戻ってしまった際でも、スキル2のブリンクを使いエナジーを回復し再度スキル1でダメージを与えることができるので、敵から逃げている敵にダメージを与え逆に敵が逃げ、逃げて

いる敵をキルすることがとても強力です。

ULT の追撃が強力

ジミーの ULT はチャージを開始し指定方向に弾を 1 発発射します。

チャージが長いほどより遠くに球を飛ばすことができます。

また ULT の弾が命中するとジミーはエネルギーを回復することができます。

スキル 1 を使用しているとエネルギーが減少しますが、追いかけてながらブリンクで移動し、エネルギーを回復して更に ULT で近くから遠くまでの敵を追撃することができます。

例えば攻撃最中に瞬間移動等で遠くに逃げられても ULT があれば逃げられた敵にも攻撃を与えることができます。

また、ULT の弾はロケット弾のように一定距離を飛行すると爆発を起こすので周囲の敵にもダメージを与えることができます。

他のハンターと違い使い方が特殊で違う世界を味わえるというのもポイントですが、序盤から高火力で試合を動かすことができるので初心者にもオススメできるヒーローです。

オススメスペル

- 瞬間移動
- 洗礼

スキル 2 のブリンクで指定方向に移動することができますが状態異常は解除されないなので奇襲をかけられた際には洗礼や瞬間移動をうまく利用して敵の攻撃を回避しましょう。

•キャリー



パッシブがとにかく強い

キャリーは通常攻撃やスキルが敵に命中した際にマークを付与します。そのマークが5つ蓄積することにより、対称ヒーローの最大hpの6~12%のトゥルーダメージを与えることができます。これがとても強いです。

タンク等高防御力ヒーローに対してもパッシブを発動させ火力を出すことができるのでタンクのカウンターにもなるので非常に優秀なハンターとなります。

序盤から敵にパッシブの効果を与えてうまくダメージを与えることがポイントです。

パッシブは敵ヒーローだけでなくモンスターやミニオンにも反映されるのでジャングル装備をして素早くファームをしてお金を稼ぎましょう。

スキル1で減速効果とパッシブのマークを付与

スキル1は指定方向に刃がついたホイールを放ち敵に一定時間ダメージを与え続けることができます。更にパッシブであるマークが当たった敵に付与されます。

しかし複数体の敵に当たった場合は、最後に当たった敵に付与されます。

また、ホイールに当たった敵は1秒間80%も移動速度を減少させることができるのでスキル1を使い敵の移動速度を減少させ通常攻撃やスキル2で通常ダメージとパッシブだめを与えて火力を出すことがポイントです。

スキル1を使い指定ヒーローのHPを一気に削ることができるのでとても強いです。

スキル2のブリンク

スキル2は

スキル2は指定方向にブリンクをし近くにいる敵にライトホイールを放ちます(スキル1のホイールとは違います)

こちらのスキルも当てるだけでパッシブのマークが付与されます。

クールタイムが早く、間合い管理がとても得意なので追い逃げ性能がとても良いのでパッシブを付与しながらうまくスキル2を使用し立ち回りましょう。

ULTでパッシブのマークを2倍に

ULTを使用すると一定時間キャリーの移動速度が上昇し、通常攻撃とスキル2のパッシブのマーク付与が1つから2つに増えます。

その代わりにULT使用時にスキル1を使用すると通常攻撃で与えるダメージは半分に減少してしまいますが通常攻撃のライトホイールを2つ放つので命中すればダメージはほぼ変わりません。

スキル2も通常攻撃もライトホイールを二つ放つようになるのでとてもパッシブの効果を発動させやすくなるので敵のHPを迅速に削ることができます。

キャリー主にスキル攻撃ではなく通常攻撃で敵を攻撃するヒーローなので他のハンターと比べると操作が簡単で初心者にもオススメできます。

パッシブを理解してうまく敵にキルされないように立ち回りましょう。

オススメスベル

•洗礼

ハンターはタンクやサポートにつき、キルされないように立ち回れればなりません。その中cc持ちのヒーローに攻撃された場合逃げられなくなるので、その際に洗礼を使ううまく敵の攻撃を回避しながら戦うのがポイントです。

•瞬間移動

•ハント

■サポート



パッシブで倒されてもタマゴに戻り動き続けることができる

ディガーは敵にキルされた際にタマゴに戻り復活するまでタマゴで動き続けることができます。タマゴの時間に敵の陣地やブッシュを確認して味方に敵の位置を知らせることや、敵のリコールを阻止させることができます。

タマゴ状態で敵に当たることによって敵に数ダメージ(1ダメージくらい)を与えることができるのでタマゴに触れた敵を味方がキルすることによってディガーにアシストが入るのでタマゴ状態でもゴールドを入手し、活躍することができます。

しかし復活する際に近くに敵が複数体いれば、復活した直後にキルされる可能性があるので気をつけましょう。

スキル1で爆弾を置く

ディガーは最大3個まで戦場に置くことができる爆弾をスキル1で投げることができます。敵に爆弾の一体範囲内に入り、敵に爆弾がぶつかり爆発するか、30秒後に爆発します。

この爆弾をブッシュに投げて、ブッシュに近寄る敵に一気に3つの爆弾を当てると多くのダメージを与えることができます。

序盤から爆弾は火力がでてブッシュを確認できるのが強みなのでプレイに慣れてきたら序盤から爆弾を投げましょう！

スキル 2 の妨害

スキル 2 では指定したヒーローを指定位置に引き寄せる攻撃をします。

安全な位置からスキル 2 で敵を指定位置に引き寄せ敵の移動速度を減少させることができ、敵の進行を一時的に止めることや、集団戦でのアシストがとても優秀となっております。またクールタイムも短いのでハラスも得意なスキルです。

逃げる敵や追いかけてくる敵に積極的にスキル 2 を使い味方の火力をサポートしましょう。

ULT の状態異常の解除

ディガーは自身を含んだ周囲の味方の CC(行動制限状態)を解除及び無効にすることと、ダメージを吸収するシールドを付与します。なので強力な CC 持ちの敵ヒーローに対してのカウンターをすることができるのでとてもサポートとして優秀です。

敵の CC 持ちのスキルを予測して使うことや、敵が CC スキルを使った後に後入りすることができます。

相手に CC が多い場合に使うことをオススメします。

操作が簡単で初心者の方でも味方が敵と戦っている時に ULT を使用しシールドを付与するだけでも味方をサポートできるので CC が少なくてもスキル使うだけで簡単に味方をサポートすることができるのでオススメです。

オススメスベル

•瞬間移動

少し難しいですが ULT と一緒に瞬間移動を使うのが強いです。

•火炎弾

•回復の泉

•ラファエル



パッシブによる打撃

ラファエルが敵にキルされたと同時に、ラファエルをキルした敵ヒーローに対して敵 HP 最大 20%の打撃を与えることができます。

敵ヒーローが残り HP が少ない状態で自身をキルした場合、相手の HP を更に削ることや、キルすることができます。

スキル 1 でブッシュ確認

スキル 1 を使用するとラファエルに最も近い敵ヒーロー3 体に対して魔法ダメージを与え、更に減速効果を与えます。

また、スキルが命中すると敵にマークが付与され、5 秒以内に連続でスキルを命中させればマークが最大 3 つまで蓄積され、3 つになるとスキル 1 のダメージが上昇します。

スキル 1 をブッシュの近くで使うことによって、ブッシュに敵が隠れていた敵にも当てることができるのでスキル 1 でブッシュにいる敵を確認するのがこのスキルのサポートポイントとなっております。

スキル 2 による HP の回復と移動速度の上昇

スキル 2 は自身と周囲の味方で最も HP が少ない味方の HP を多めに回復すると同時に他の周囲の味方の HP を回復した、移動速度を上昇させることができます。

スキル 2 はクールタイムが短いので、高頻度の使用が可能となっております。頻繁に自身

と味方の HP を管理することが可能です。移動速度上昇効果もありますので、攻撃をしかける時や敵から逃げる際にも有効に使うことができます。

ほとんどのヒーローが自身と味方の自癒能力を所持していないため、ラファエルのスキル 2 があるだけでリコール回数を減少させたり、集団戦で有利を掴むことができます。

初心者さんでサポートを使ってみたい人には是非オススメのヒーローです。サポートとはどういうものかということが一番知ることができるサポートヒーローです。

また、安全な戦いができ、使い方が簡単で、ヒーローが 6500 ゴールドという低価格で購入することができるので初心者にはとてもオススメです。

ULT によるスタン

ULT では前方の敵にスタンを与え更に減速効果を与えることができます。

スキル 1 と 2 とうまく組み合わせて集団戦や味方が敵ヒーローから逃げている際に敵にスタンを与えて味方をサポートすることができます。

ULT のタイミングはとても重要なので慎重に使いましょう。

オススメスペル

•洗礼

スキル 2 は回復効果と移動速度上昇能力があるので逃げる際にも敵を追う際にもせんれいと組み合わせて使うことができますのでオススメです。

•火炎弾

•瞬間移動